



Vorstellung

Bambini-Spielfest





Zielsetzung des neuen Bambini-Projekts (ab Saison 2005/06)

Vermittlung fußballspezifischer Inhalte durch verschiedene Spielformen

- den Ball in eine vorgegebene Richtung schießen
- mit dem Ball am Fuß laufen
- den Ball ohne Hilfe der Hände anhalten
- Tore schießen und verhindern

Sammeln allgemeiner Bewegungserfahrungen

- Spiele, in denen verschiedene Bewegungsformen wie Laufen, Werfen, Springen, Hüpfen, Klettern oder Balancieren vorkommen, auch in Kombination!
- Kleine Spiele auch ohne Ball (einfache Lauf-, Fang- Staffelspiele)

Erlernen koordinativer Fähigkeiten

- z. B. Gewandtheit, Geschicklichkeit, Reaktionsvermögen

Förderung der Gesundheit durch eine allgemeinsportliche Ausbildung



Spiele auf Tore mit kleinen Mannschaften

Natürlich sollte in jeder Spielstunde bzw. Trainingseinheit mit Kindern auch Fußball gespielt werden

Freie Fußballspiele ohne Reglementierungen von außen in kleinen Gruppen auf Tore sollten dabei im Vordergrund stehen!

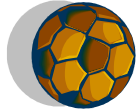
→ im Mittelpunkt stehen kleine Fußballspiele im 4:4 auf Tore („Straßenfußball“)

Vorteile des 4:4

- Die Spielsituationen sind in einem kleineren Spielfeld von den Nachwuchsfußballern besser zu überschauen!
- Auch weniger begabte Spieler bleiben nicht außen vor, sondern werden immer wieder in das Spiel einbezogen!
- Spaß und Erfolgserlebnisse für alle durch kurze Wege zum Tor, viele Torszenen und viele Tore!
- Große Lerneffekte für Anfänger und Talente gleichermaßen, durch ständige Aktionen sowohl in Defensive als auch in Offensive!



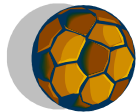
Bambini-Spielfest: Inhalte



Gemeinsames Aufwärmspiel

mit allen beteiligten Mannschaften

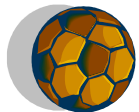
Ziele: Gegenseitiges Kennenlernen, Wir-Gefühl schaffen, Verbesserung der Gewandtheit/Koordination



4 – 4 Turnier

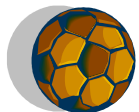
mit zwei unterschiedlichen Toren

Ziele: Altersgerechtes Spielen ohne Positionsfestlegung



Technikparcours

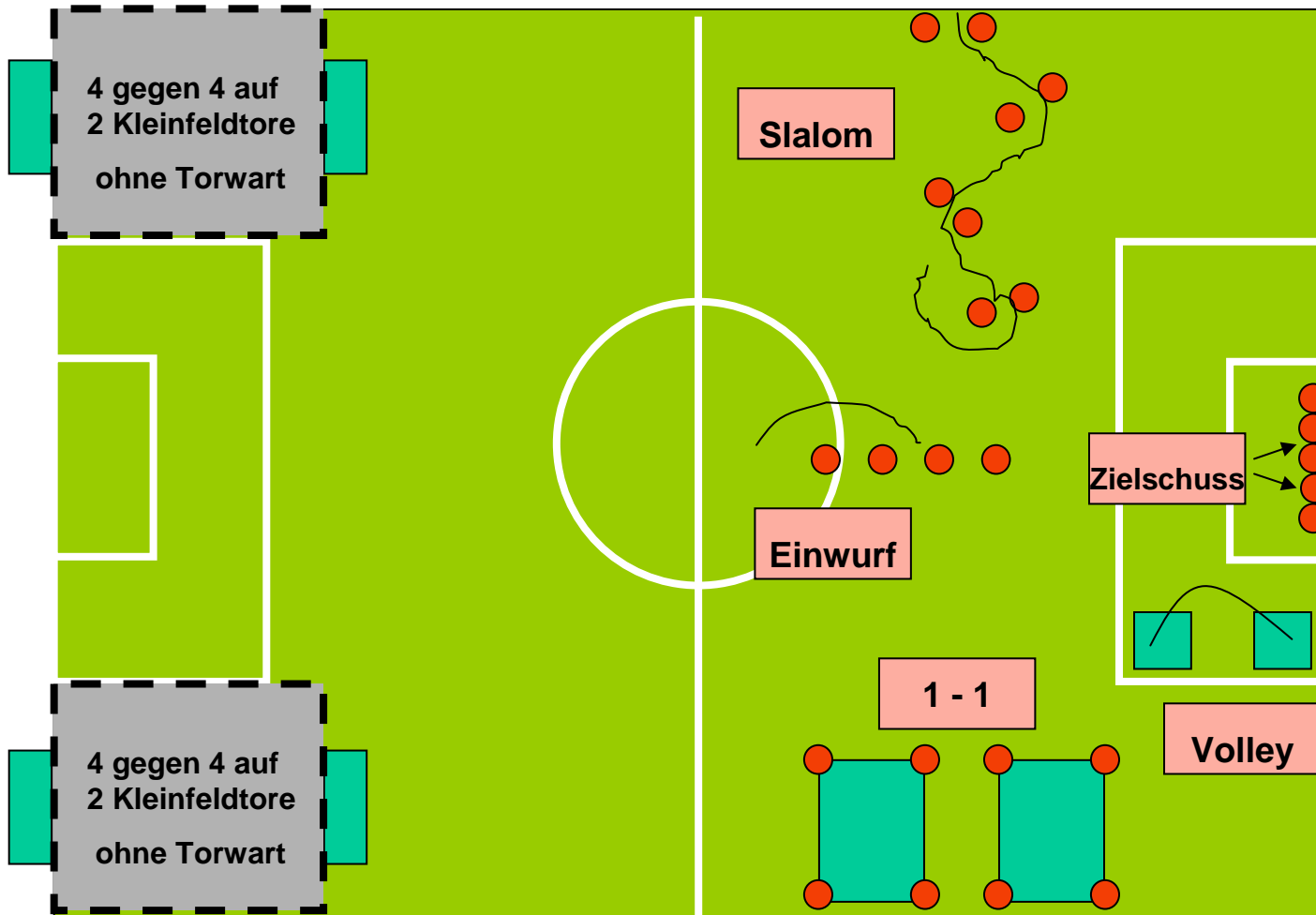
Ziele: Erlernen/Verbessern grundlegender Fußballtechniken



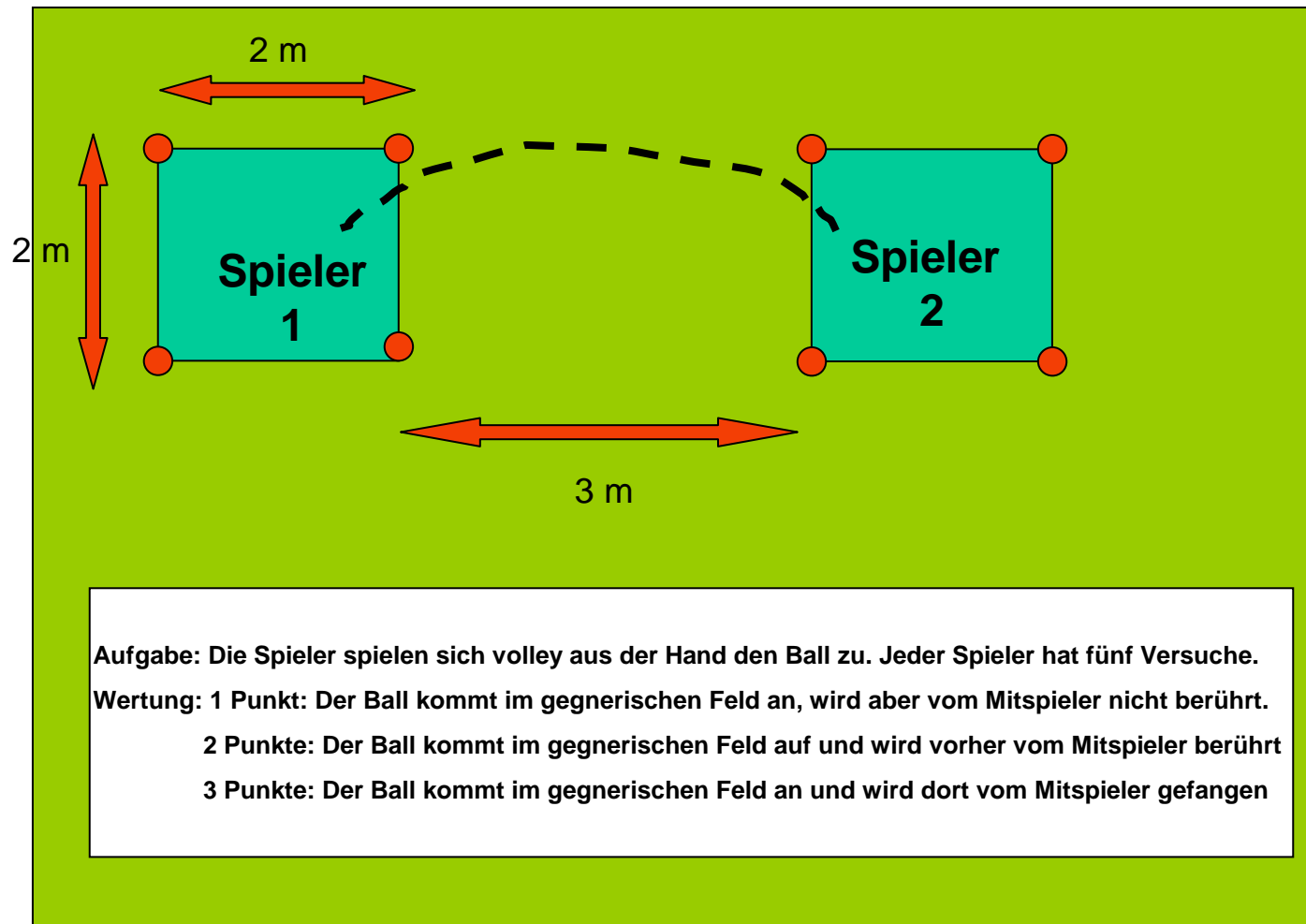
Abschluss-Staffel

Ziele: Verbesserung der Schnelligkeit, Gewandtheit und Koordination; Emotionaler Höhepunkt und Abschluss des Turniers

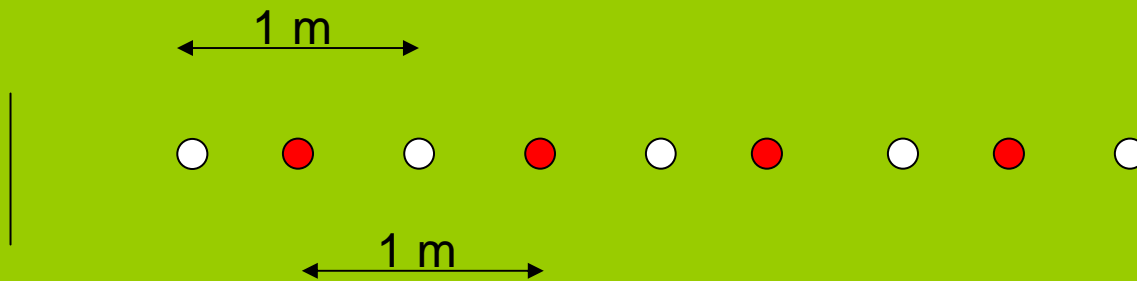
Organisationsübersicht



Volleyschuss aus der Hand



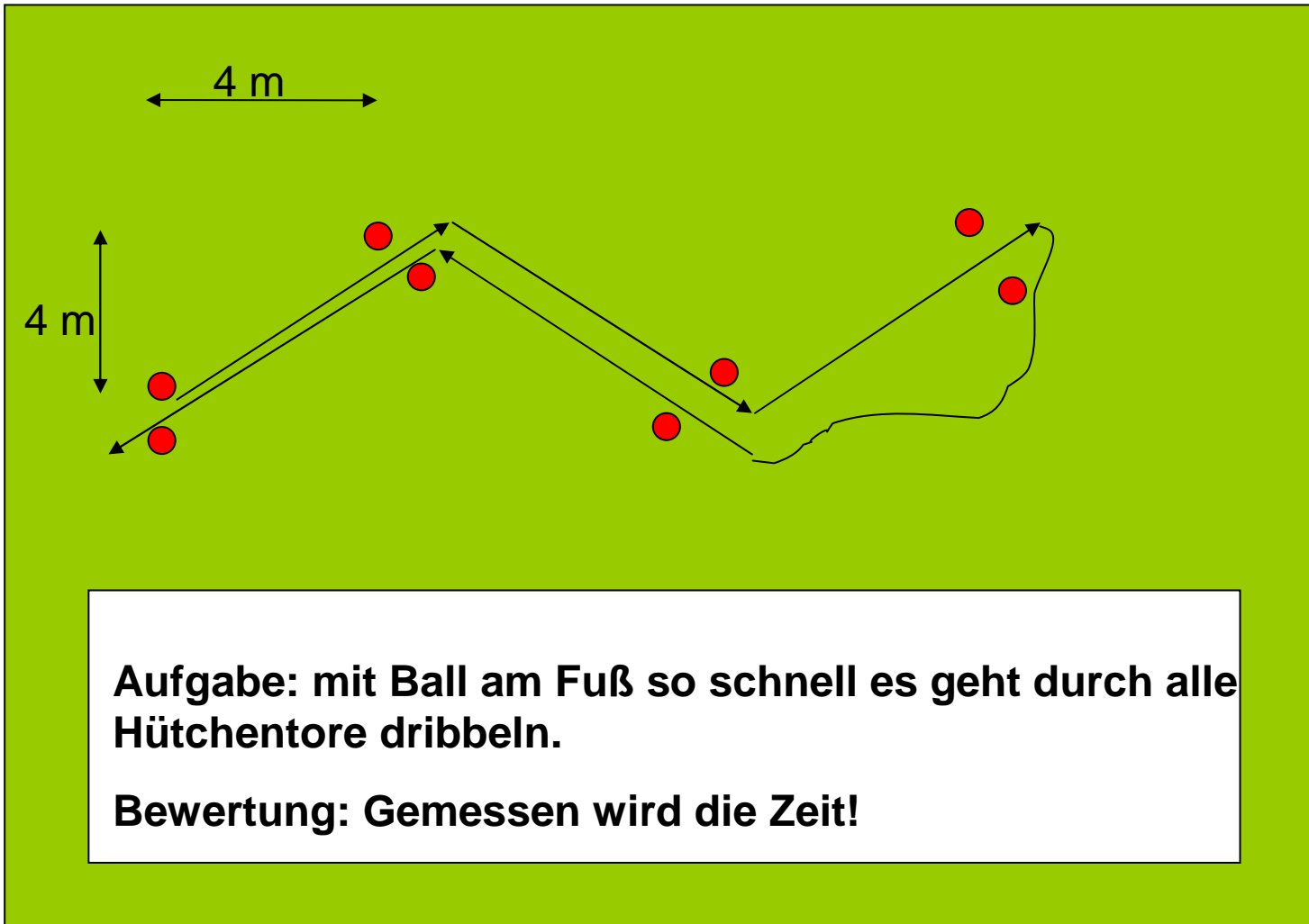
Einwurf



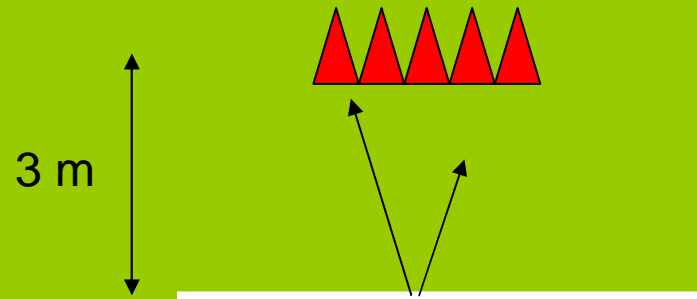
Aufgabe: Per Einwurf so weit werfen wie möglich. Jeder hat drei Versuche.

Der weiteste Versuch wird gewertet.

Slalomdribbling



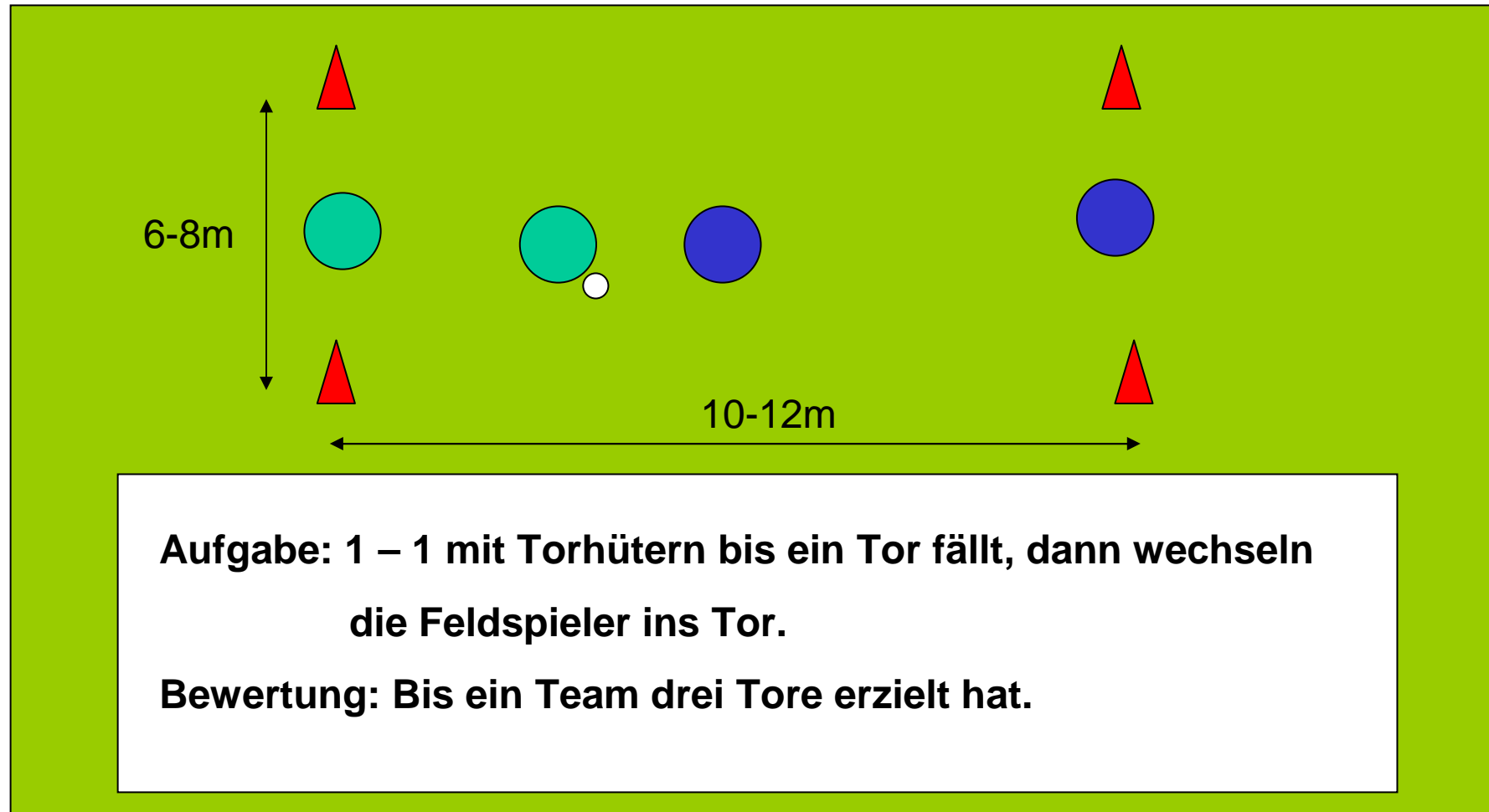
Hütchenschießen



Aufgabe: Jeder Spieler hat fünf Schuss und muss versuchen, die Hütchen umzuschießen.

Bewertung: Für jedes umgefallenen Hütchen gibt es einen Punkt.

1-1 mit Torwart



Laufkarte

Bambini-Pass

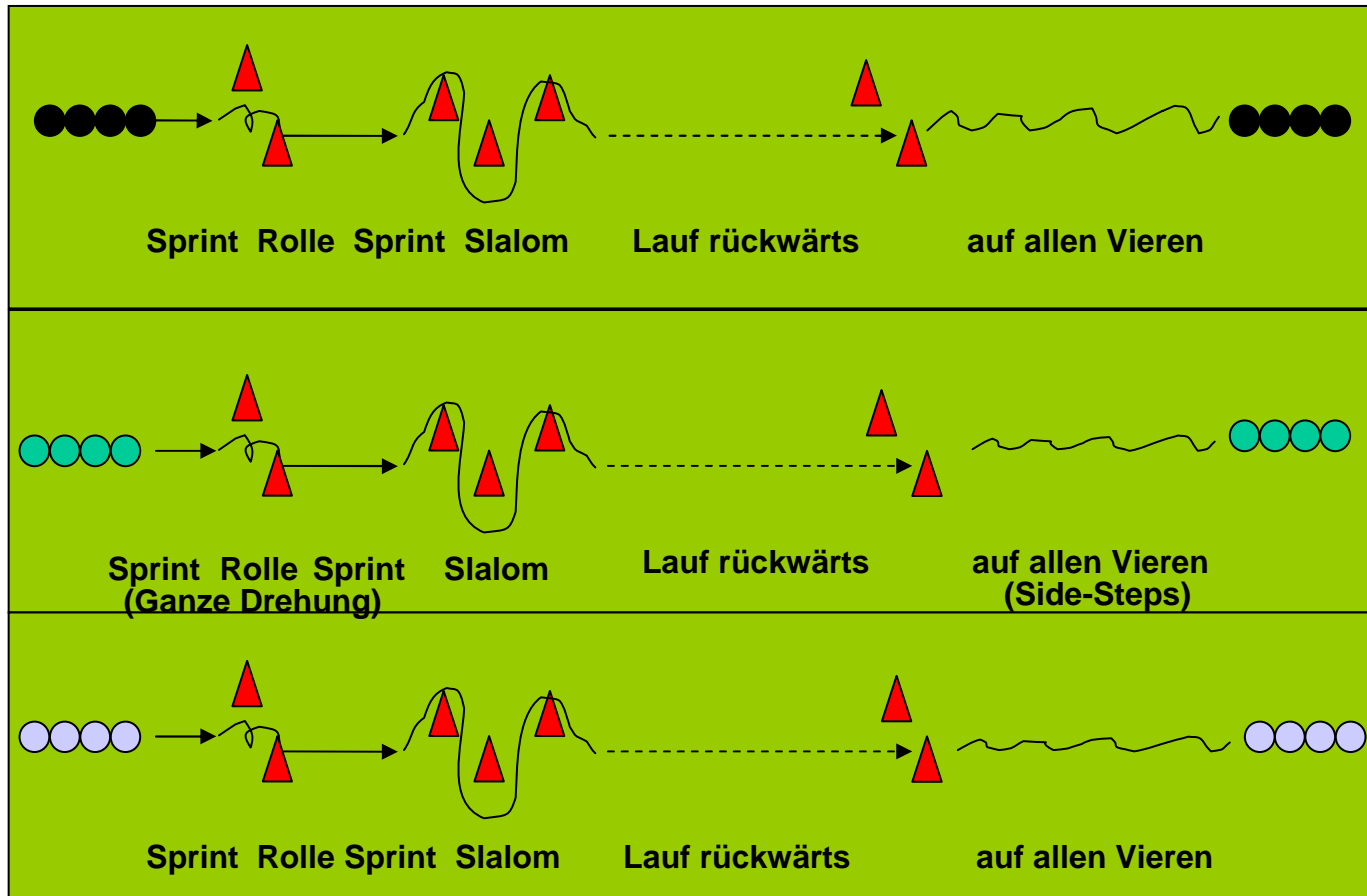
(Name)

(Verein)

Liebe Spieler/innen,
Diesen Ausweis bitte auf dieser Seite ausfüllen und
Ihn bei jedem Bambini-Spielfest mitbringen. Dort
bekommt ihr eure Leistung beim Technik-Parcour
eingetragen. So könnt ihr eure Leistung verfolgen und
nach einem Jahr feststellen, wie ihr euch verbessert
habt. Hebt diesen Pass sorgfältig auf und übt auch zu
Hause. Viel Spaß!

Ausrichter						
Datum						
Einwurf						
Zielschuss						
Dribbling						
Volley						
1 gegen 1						

Abschluss-Staffel (3 Durchgänge)



Zeitplan (3 Teilnehmer)

Begrüßung/Gemeinsames Aufwärmspiel

15

Spielrunde 1

Platz 1

Platz 2

1 – 2 10 min

1a – 2a

1 – 3 10 min

1a – 3a

2 – 3 10 min

2a – 3a

30

Parcours beenden (Pause)

30

Spielrunde 2

Platz 1

Platz 2

1a – 2a 10 min

1 – 2

1a – 3a 10 min

1 – 3

2 a– 3a 10 min

2 – 3

30

Abschluss-Staffel

10

2 h

Zeitplan (4 Teilnehmer)

Begrüßung/Gemeinsames Aufwärmspiel

15

Spielrunde 1

Platz 1

Platz 2

1 – 2 10 min

1a – 2a

3 – 4 10 min

3a – 4a

1 – 3 10 min

1a – 3a

30

Parcours beenden (Pause)

30

Spielrunde 2

Platz 1

Platz 2

2a – 4a 10 min

2 – 4

2a – 3a 10 min

2 – 3

1a – 4a 10 min

1 – 4

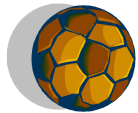
30

Abschluss-Staffel

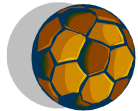
10

2 h

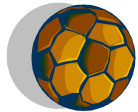
Bambini-Spielfest (Version 2)



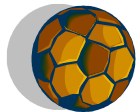
Gemeinsames Aufwärmspiel



4 – 4 Turnier

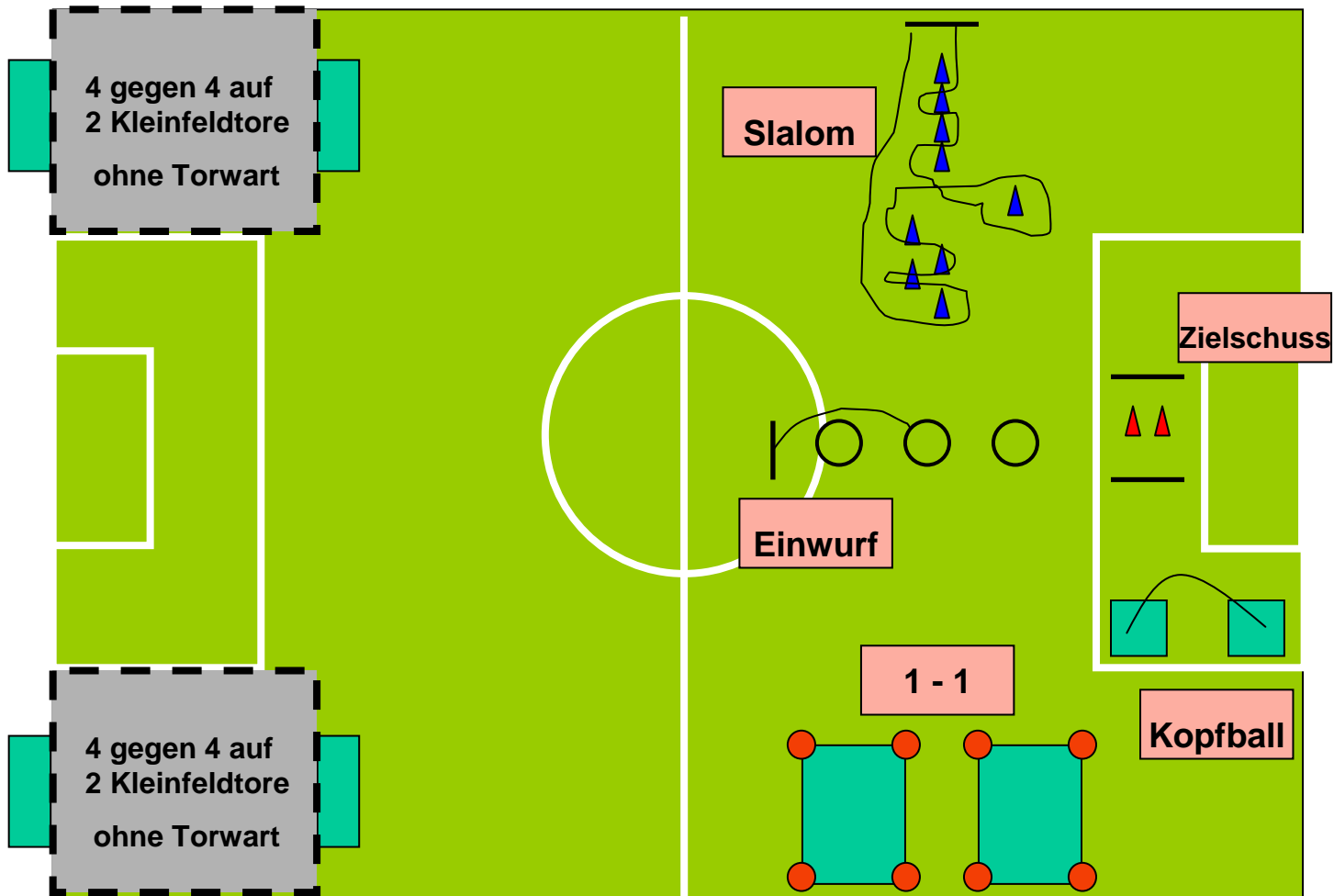


Technikparcours

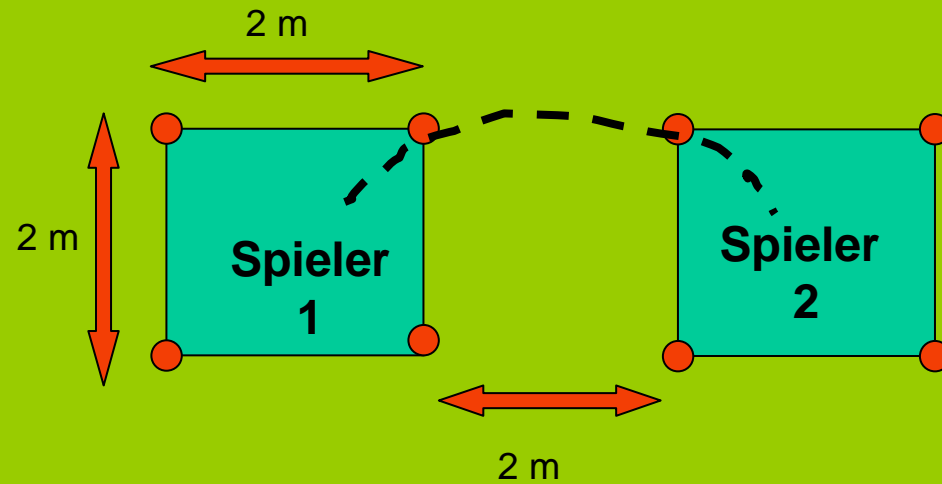


Abschluss-Staffel

Organisationsübersicht



Zuköpfen aus der Hand



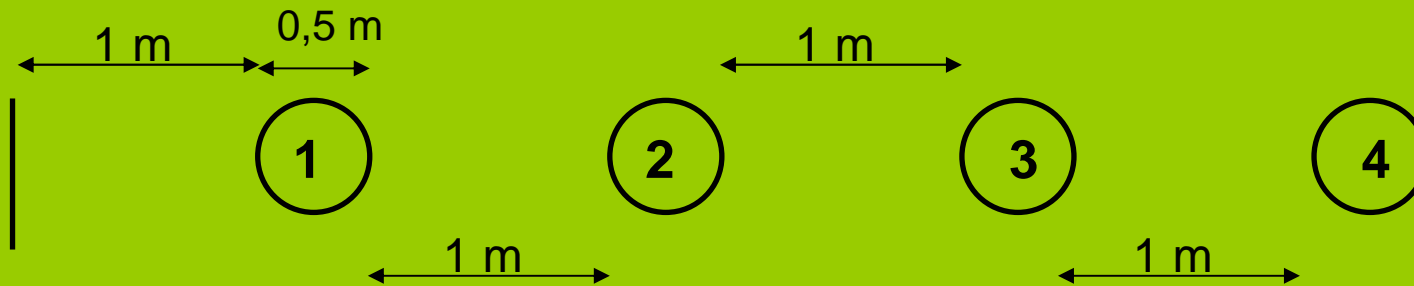
Aufgabe: Spieler 1 wirft dem Spieler 2 den Ball aus der Hand zu. Spieler 2 köpft zurück. Jeder Spieler wirft und köpft 3mal. (Gummi- oder Schaumstoffball verwenden!)

Wertung: 1 Punkt: Der Ball kommt im gegnerischen Feld an, wird aber vom Mitspieler nicht berührt.

2 Punkte: Der Ball kommt im gegnerischen Feld auf und wird vorher vom Mitspieler berührt

3 Punkte: Der Ball kommt im gegnerischen Feld an und wird dort vom Mitspieler gefangen

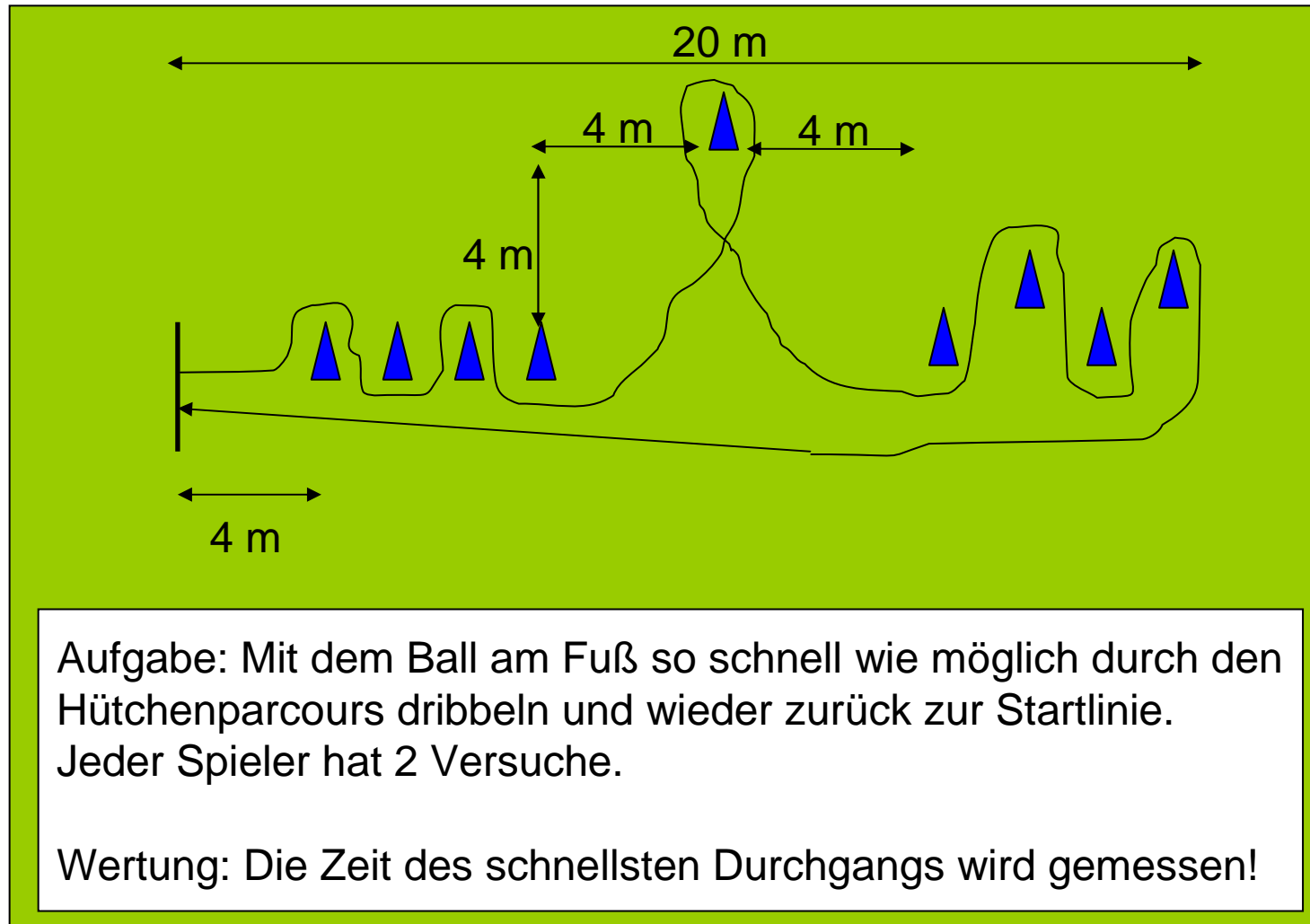
Ziel-Einwurf



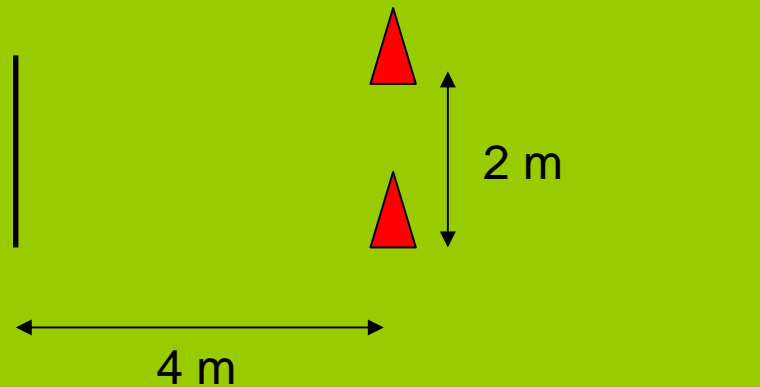
Aufgabe: Per Einwurf in ein Zielfeld (Reif oder Hütchenfeld) werfen. Treffer im Zielfeld 1 gibt 1 Punkt, in Feld 2 zwei Punkte, in Feld 3 drei Punkte und in Feld 4 vier Punkte. Jeder Spieler hat 3 Versuche und kann sich die Zielfelder frei auswählen.

Es werden die Gesamtpunkte gezählt.

Slalomdribbling



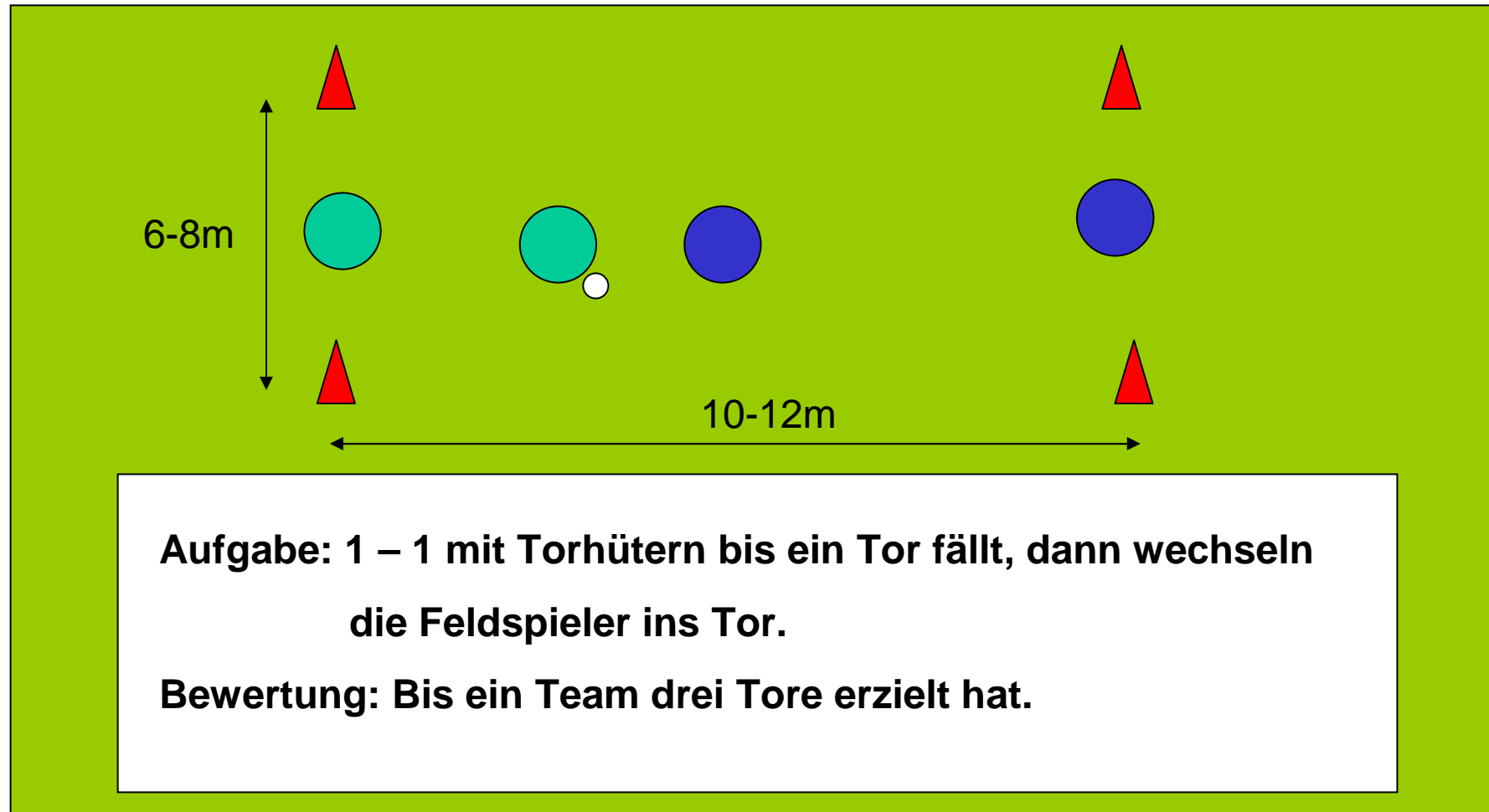
Zielschuss durch Offentor



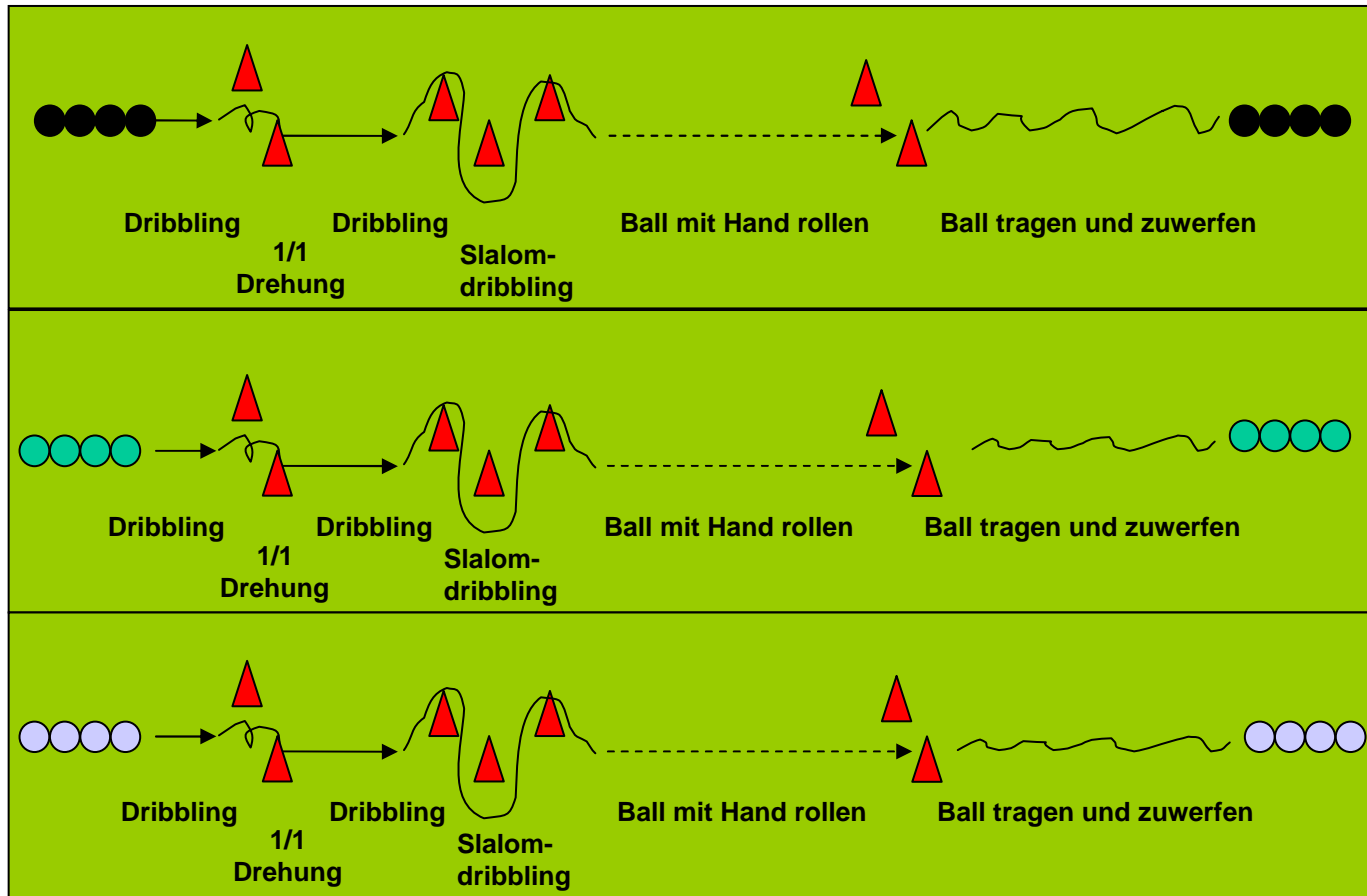
Aufgabe: Jeder Spieler hat fünf Schuss und muss versuchen, durch das Offentor zum Partner zu passen.

Bewertung: Für jeden Schuss durch das Offentor gibt es einen Punkt. Bei 5 Punkten wird das Offentor für den erfolgreichen Schützen um 50 cm verkleinert!

1-1 mit Torwart



Abschluss-Staffel mit Ball (3 Durchgänge)





Grundsätzliches zum Spielbetrieb der Bambini

Auszug aus den Kleinspielfeldregelungen im Verbandsgebiet des SWFV
(gültig ab der Saison 2005/06)

- Bambini-Spielfeste sollten 1x im Monat in der warmen Jahreszeit durchgeführt werden (Sep, Okt, Nov, Apr, Mai, Jun), 5 – 6mal pro Saison; Vereine sollen sich über Gastgeberrolle selbst verständigen bzw. Kreis legt Gastgeberverein fest
- ansonsten Spiele in Turnierform (4 – 5 Teams, jeder gegen jeden) oder Freundschaftsspiele (Rundenspiele ohne Punktwertung)
 - Kreis kann selbst entscheiden, ob er die Turnierform oder Freundschaftsspiele bevorzugt

WICHTIG: es wird **ohne Punkte** und **ohne Ermittlung eines Meisters** gespielt